

サロン「ひまつぶし」健康麻雀ルール

【全般のルール】

- ◇ 東場・南場（半荘）ルールを採用する。
- ◇ 1 翻縛りで場ゾロ 2 翻を付加する。
- ◇ 喰いタン・後ヅケ「あり」とする。
- ◇ ダブロン・三家和の場合は、上家のみのあがりとする。
- ◇ 喰い替えは認めない。但し次巡以降の捨て牌は認める。

【点数に関するルール】

- ◇ 25,000 点持ち、25,000 点返しとする。箱テン（持ち点がマイナスになった時点）でゲーム終了とする。
- ◇ 七対子は 25 符 2 翻とする。
- ◇ ピンフ・ツモは 20 符 2 翻とする。
- ◇ 満貫は親 12,000 点、子 8,000 点とする
- ◇ 30 符 6 翻、60 符 5 翻は満貫とする。
- ◇ 8 翻は満貫の 5 割増し（はね満）、10 翻は「倍満」で計算する。
- ◇ 13 翻以上はすべて 3 倍満で計算する。
- ◇ 役満は 4 倍満で計算する。

【リーチに関するルール】

- ◇ リーチの際は、1,000 点棒を場に供託する。
- ◇ リーチ棒及び積み棒は和了者が取得する。
- ◇ リーチ後のツモリ牌は暗カンすることが出来る。
- ◇ フリテンリーチ及びリーチ後のあがり牌の選択を認める。この場合ロンあがりはできない。
- ◇ リーチ後 1 巡以内の振り込み及び即ツモ（1 発）は 1 翻増しで計算する。但し、1 巡以内にチー・ポン・カンが発生した時点で「一発」の権利は消滅する。

【途中流局に関するルール】

- ◇ 四風連打、九種九牌、四家リーチ、四槓（二人以上による槓子）による途中流局ルールは採用しない。

【終局の際のルール】

- ◇ 形式テンパイを認める。但し、待ち牌をすべて自分の手で使い切っている場合を除く。
- ◇ ノーテン罰符は場 3,000 点とする。
- ◇ ハイテイツモ、ハイテイ振り込みは 1 翻増しで計算する。
- ◇ 河底牌は、ポン・チー・カンが出来ない。海底牌は槓できない。
- ◇ 全員ノーテンの場合、親は流れる（オーラスの場合も同様とする）。

【役満に関するルール】

- ◇ 役満は、当施設に掲出する「和了役一覧表」に記載の役満のみとする。
- ◇ 役満の「責任払い」は採用しない。

【チョンボ及びあがり放棄に関するルール】

- ◇ チョンボが確定した場合はノーゲームとなる。リーチ棒は出した人に戻し、積み場は増やさず親も移動しない。
- ◇ 多牌・少牌をした場合はあがり放棄とする（早期に気づき修正可能な場合は、あがり放棄とはせず、牌数を補正し競技を継続する）。

【誤発声に関するルール】

- ◇ 発生の取り消し
 - ▶ ポン・チー 1,000 点罰符（誤ポン・チーはあがり放棄）
 - ▶ ロン・ツモ 上がり放棄（牌を倒せばチョンボ）
 - ▶ リーチ 1 巡内のロン上がりその他発声行為は出来ない（リーチ完了後は取り消し不可）
- ◇ 発声の訂正
 - ▶ ポン⇔チー 1,000 点罰符
 - ▶ ポン⇒ロン 可 罰則なし
 - ▶ ロン⇒ポン 不可 あがり放棄（牌を倒せばチョンボ）